

Yampier Medina

Forward Deployed Engineer · IA aplicada en AWS

Indianápolis, IN · Remoto o presencial · Residente permanente

[Correo](#) · [Portafolio](#)

[GitHub](#) · [LinkedIn](#)

RESUMEN

Forward deployed engineer: trabajo con las personas que tienen el problema, lo convierto en una especificación escrita y entrego el software que lo resuelve, desde interfaces en React + TypeScript hasta servicios en Node.js y **APIs GraphQL serverless en AWS Amplify**. Mi forma de trabajar es **agent-first y guiada por especificaciones**: cada funcionalidad empieza como una especificación escrita (requisitos, diseño, tareas), los agentes de programación la implementan y yo reviso, pruebo y verifico el resultado contra la aplicación en ejecución antes de desplegarlo. Mantengo el contexto con el que trabajan los agentes: estándares de ingeniería compartidos, archivos de instrucciones por repositorio y skills reutilizables en todos mis proyectos. Construyo aplicaciones React en AWS desde 2020, y antes pasé seis años en calidad de software formal; por eso **las pruebas automatizadas son mi red de seguridad para el código que escriben los agentes**.

69

funcionalidades entregadas con especificación previa y agentes

17

funciones Lambda, incluidos pipelines de trabajos por eventos

200+

suites de pruebas automatizadas, incluidas 28 specs E2E con Playwright

WCAG

chequeos con axe-core, teclado y lectores de pantalla

HABILIDADES

Desarrollo agéntico

Claude Code y Kiro como superficie principal de implementación; desarrollo guiado por especificaciones (criterios de aceptación EARS > diseño > tareas); ingeniería de contexto con archivos de instrucciones, estándares y bibliotecas de skills; servidores MCP para acceso al navegador y a AWS.

Back end y APIs

Handlers Lambda en Node.js / TypeScript, GraphQL (AppSync) con contratos tipados, route handlers REST, webhooks, validación con Zod, pipelines dispatcher/worker orientados a eventos.

Funcionalidades de IA en producto

Claude en Amazon Bedrock, OpenAI Realtime (voz sobre WebRTC), chat en streaming, extracción estructurada, catálogos de modelos con configuración por ruta, SDKs de Anthropic y OpenAI.

Front end

React 19, TypeScript, Next.js (App Router, server components, server actions), Tailwind CSS, Headless UI, React Aria, next-intl (14 idiomas), accesibilidad (WCAG 2.x AA) y rendimiento.

AWS e infraestructura como código

Lambda (+ layers), DynamoDB, Cognito, AppSync, S3, IAM, CloudWatch, Bedrock, Polly, Amplify Gen 2. AWS CDK (TypeScript) desplegado como CloudFormation; entornos por rama.

Pruebas y entrega

Playwright end-to-end, Jest + React Testing Library, pruebas basadas en propiedades (fast-check), controles de calidad antes del merge, despliegues primero en staging, revisión de código, Git/GitHub, automatización con GitHub Actions.

TypeScript

React

Next.js

Node.js

AWS Serverless

AWS Amplify

Claude Code

Desarrollo guiado por especificaciones

GraphQL

AWS CDK

DynamoDB

MCP

Playwright

WCAG

EN DESARROLLO

Back to Fluency

[Sitio web](#)

Plataforma de fluidez en inglés con IA

Tutor por voz, chat en streaming, 17 Lambdas, Bedrock, cobros con Stripe. 31 funcionalidades con especificación previa.

20 specs de Playwright · 100+ suites unitarias y de integración

Speak Level

[página del proyecto](#)

API de evaluación oral y panel del estudiante

Trabajos asíncronos de evaluación de audio, plataforma de claves de API, paneles. 38 funcionalidades con especificación previa.

8 specs de Playwright · 80 suites unitarias y de integración

EXPERIENCIA

Ingeniero Full Stack independiente — productos nativos de IA

2015 – actualidad

Autónomo · Indianápolis, IN (remoto)

- **Entrega agent-first guiada por especificaciones:** cada issue de GitHub se convierte en una especificación revisada (criterios de aceptación EARS, diseño, lista de tareas) antes de escribir código; los agentes ejecutan las tareas y yo reviso, pruebo y verifico cada cambio contra la aplicación en ejecución. Nada se despliega solo porque el build esté en verde.
- **Ingeniería de contexto:** escribí y mantengo los estándares de ingeniería, los archivos de instrucciones por repositorio y los skills reutilizables para agentes (issue > especificación, especificación > implementación, suites de QA manual) que instala cada proyecto, para que personas y agentes trabajen con el mismo listón.
- **Funcionalidades de punta a punta:** desde la interfaz en React/TypeScript hasta funciones Lambda en Node.js y APIs GraphQL en producción en AWS, en superficies de estudiante, administración y marketing en 14 idiomas.
- **Servicios orientados a eventos:** pipelines Lambda dispatcher/worker para trabajos largos de texto a voz, traducción y audio, y trabajos asíncronos que dividen audio largo para que ninguna función alcance su límite de tiempo.
- **Funcionalidades de IA:** tutor de voz en tiempo real (WebRTC), chat en streaming, Claude en Bedrock para generación de contenido y extracción estructurada, con un catálogo de modelos curado y ajustes por ruta.
- **Contratos e infraestructura:** contratos tipados de API y datos, incluido un traspaso entre productos probado en ambos lados; todo el backend es CDK (CloudFormation), con un stack de staging por rama.
- **Las pruebas como red de seguridad:** 28 specs end-to-end con Playwright y 180+ suites unitarias y de integración que prueban comportamiento, no implementación; las pruebas basadas en propiedades detectaron errores de redondeo y de límites en la facturación que las pruebas escritas a mano no habían encontrado.
- **Seguridad:** autorización por grupos de Cognito, secretos guardados en Lambda y no en variables de build, claves de API con cuotas por clave, datos limitados a su propietario, binarios fijados por SHA que fallan cerrados.

Ingeniero de Software · Analista, Planificador y Jefe de Calidad

2009 – 2015

Centro de Desarrollo de Software GEySED, Universidad de las Ciencias Informáticas (UCI) · Cuba

- Levanté y especifiqué requisitos, elaboré artefactos de análisis y diseño en UML y planifiqué las iteraciones de los proyectos de software del centro.
- Dirigí la calidad en equipos de hasta ~50 ingenieros: estrategia de pruebas, revisiones de código y documentación, auditorías e informes de estado a la dirección; impartí ingeniería de software como profesor universitario.
- Asesor de Planificación y Control durante la preparación del centro para la certificación internacional **CMMI Nivel 2**, que obtuvo.

FORMACIÓN

Ingeniero en Ciencias Informáticas — Universidad de las Ciencias Informáticas (UCI), Cuba, 2009

Asignaturas: algoritmos y estructuras de datos (C++) · POO (C++, C#, PHP, JavaScript) · sistemas de bases de datos (SQL Server, PostgreSQL, MySQL) · ingeniería de software (UML, RUP, XP, Scrum) · gestión de la calidad · CMMI

Formación continua: Epic React (Kent C. Dodds, 2020–21)

CÓMO TRABAJO

- Trabajo donde está el problema, con quienes lo tienen, hasta que funciona en producción.
- Los agentes redactan; yo respondo por la arquitectura, la seguridad y la decisión de desplegar.
- Especificación antes que código, pruebas antes que confianza.
- Mejoro los recursos compartidos que hacen más rápido a todo el equipo.